1. Khái niệm lập trình:

* Là quá trình tạo ra các chỉ dẫn (intrustion) để ra lệnh hoàn thành 1 công việc gì đó.
* Ngôn ngữ lập trinh là phương tiện lập trình có thể giao tiếp(viết các chỉ dẫn, câu lênh) được với máy tính.

1. Thuật toán:

* Là tập hợp các bước để giải quyết vấn đề trong lập trình.
* Các cách đề biểu diễn thuật toán:
  + Mã giả (Pseudo Code).
  + Lưu đồ (Flowchart).
  + Ngôn ngữ lập trình.

1. Mã giả:

* Là cách sử dụng ngôn ngữ tự nhiên để biểu diễn các bước thực hiện của thuật toán. Thông thường được biểu diễn bằng tiếng Anh.
* Ưu điểm: Dễ viết, người dung không cần có kiến thức về lập trình, không cần học về các cú pháp, cách biểu diễn,
* Nhược điểm: Đối với thuật toán dài sẽ dẫn đến phức tạp, rối, khó hiểu, đôi khi không biểu diễn được thuật toán.

1. Lưu đồ:

* Là cách biểu diễn thuật toán thông qua các hình khối, mỗi khối sẽ đại diện cho 1 tác vụ trong máy tính.

